**BÁO CÁO BÀI TẬP 2 TUẦN 2**

**MẠNG MÁY TÍNH – TRUYỀN THÔNG**

**Đề tài:** Chương trình hệ thống quản lý thông tin nhân viên đơn giản.

**Code by:**

* Nguyễn Văn Hoàng
* MSSV: 58131303
* Lớp: 58-TH1
* TTCS - Nhóm 1



Nha Trang, ngày 08 tháng 01 năm 2019

**NỘI DUNG BÁO CÁO:**

1. Quản lý nhân sự ( nhân viên ) là gì?
2. Những khó khăn trong việc quản lý nhân sự.
3. Mục tiêu của bài toán đối với coder.
4. Xây dựng thuật toán và các hàm .
5. Quản lý nhân sự ( nhân viên ) là gì ?

* Quản lý nhân sự là gì hay quản lý nguồn nhân lực là gì, là sự khai thác và sử dụng nguồn nhân lực của một tổ chức hay một công ty một cách hợp lý và hiệu quả.
* Quản lý nhân sự  là gì quản lý nhân sự có thể áp dụng cho mọi lĩnh vực, không riêng gì trong sản xuất kinh doanh.

1. Những khó khăn trong việc quản lý nhân sự

* Gặp phải những phàn nàn về chính sách lương, thưởng, đãi ngộ.
* Dư thừa và thiếu hụt nguồn nhân lực
* Tỷ lệ luân chuyển nguồn lap động tăng cao
* Hài hòa các mối quan hệ nội bộ phức tạp
* Tìm kiếm và phát triển nhân tài

1. Mục tiêu của bài toán đối với coder.

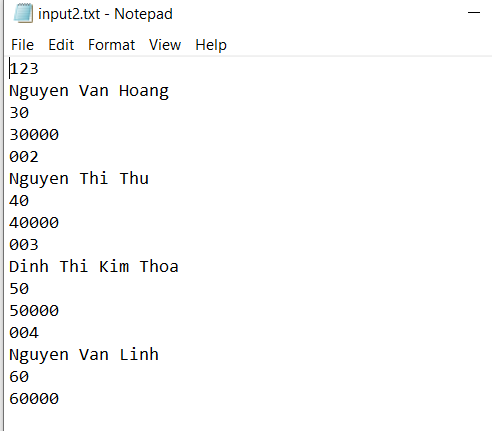
* Giúp người lập trình có kỹ năng thao tác:
* Trên file (thêm, hiện, xóa và sửa nội dung file và tìm kiếm)
* Danh sách (mảng 1 chiều)
* Kiểu dữ liệu cấu trúc
* Kỹ năng phân rã bài toán thành các bài toán nhỏ và xây dựng hàm giải quyết.

1. Xây dựng thuật toán và các hàm .

* Chương trình sẽ được xây dựng bởi kiểu **struct nhanvien nv**, **vector dsNV** các **hàm chính**:

1. Đầu tiên là hàm **docfile**:

* Hàm này sẽ đọc file “input2.txt” để lấy dữ liệu cho chương trình.



Nó sẽ đọc **nhanvienID**, **hoten**, **tuoi** và **luong** từ file.

1. Hàm **showmenu** và ham **chon**:

* Hàm showmenu hiển thị danh sách menu cho người sử dụng lựa chọn các chức năng thêm, sửa, xóa và tìm kiếm nhân viên.
* Ở hàm **chon** sẽ gọi lại các hàm themNV, xoaNV, editNV và search\_nvID tương ứng với từng case phù hợp với các lựa chọn chức năng ở hàm **showmenu**.

1. Hàm **themNV**:

* Ban đầu nó sẽ khai báo 1 biến size kiểu dữ liệu integer. Biến này sẽ lấy toàn bộ kích thước của danh sách nhân viên.
* Và sau đó đi so sánh với toàn bộ nhanvienID ( mã nhân viên ) trong danh sách để xem nó có trùng hay chưa.
* Nếu trùng tức là đã có 1 nhân viên trong danh sách có mã như vậy. Trường hợp này sẽ không thêm được ( return false).
* Và ngược lại tức là thêm được nhân viên mới vào danh sách. Câu lệnh **push\_back** là câu lệnh được dùng để thêm 1 phần tử vào cuối.

1. Hàm **inNV** và **inDSNV**

* Hàm **inNV** tức là ta in ra các thông tin của 1 nhân viên từ bàn phím
* Còn hàm **inDSNV** là hàm sẽ in ra thông tin nhân viên của toàn bộ các nhân viên trong danh sách.

1. Hàm **NhapNVtuBP**

* Hàm này sẽ cho chúng ta nhập nhân viên từ bàn phím.
* Được sử dụng theo các hàm **themNV**, **xoaNV**, **nvEdit** và hàm **search\_nvID.**

1. Hàm **xoaNV**

* Hàm này sẽ dùng câu lệnh **strcmp()** để so sánh **nhanvienID** trong danh sách và **nvID** nhập từ bàn phím có giống nhau hay không. Nếu giống thì nó sẽ tìm ra được vị trí của nhân viên cần xóa.
* Và nó sẽ bắt đầu xóa toàn bộ thông tin nhân viên đó ra khỏi danh sách.
* Còn nếu không tìm **nhanvienID** và **nvID** khác nhau thì nó sẽ **return false** ( tức là không tìm thấy mã của nhân viên cần xóa )

1. Hàm **editNV**

* Cũng giống như hàm **xoaNV**, thì hàm **editNV** này cũng sử dụng câu lệnh **strcmp()** để so sánh mã nhân viên mới nhập vào mã nhân viên nằm trong danh sách có giống nhau hay không.
* Và sau khi tìm thấy được mã nhân viên đó thì hàm sẽ tiến hành cho người dùng nhập lại **hoten**, **tuoi** và **luong** để sửa đổi thông tin nhân viên đó.

1. Hàm **search\_nvID**

* Cũng giống như hàm **xoaNV** và hàm **editNV**, thì hàm **search\_nvID** này cũng sử dụng câu lệnh **strcmp()** để so sánh mã nhân viên mới nhập vào mã nhân viên nằm trong danh sách có giống nhau hay không.
* Và nếu tìm thấy mã nhân viên đó thì nó sẽ in ra toàn bộ thông tin của nhân viên đó ra màn hình.

1. Hàm **ghifile**

* Hàm **ghifile** này sẽ tiến hành ghi ra ghi vào file những cái đã in ra từ các hàm trên.



1. Và cuối cùng là hàm quan trọng không thể thiếu đó là **int main.**

* Hàm này chỉ gọi lại các hàm chính trong chương trình mà thôi.
* Đầu tiên nó sẽ phải gọi hàm **docfile()**  để lấy dữ liệu.
* Tiếp theo, vì ở hàm **chon** đã làm hết các công việc lựa chọn cho người chơi rồi ở hàm **int main** chỉ gọi lại hàm **chon** và **showmenu** lại mà thôi.